

Projekt ma charakter:  twardy  miękki

### Lokalizacja projektu

Ulica i nr lub rejon ulic oraz inne informacje dotyczące lokalizacji

CE.M. w Piszemnie  
ul. Jana Pawła II 55

### Zasady korzystania

Należy opisać zasady korzystania, warunki uczestnictwa, opisać spełnienie przez projekt wymogu ogólnodostępności. Wymóg ogólnodostępności – projekt jest wykorzystywany bezpłatnie przez wszystkich mieszkańców w godzinach umożliwiającym korzystanie z projektu wszystkim zainteresowanym (§ 1 ust. 2 pkt 3 Regulaminu).

Projekt jest bezpłatny i ogólnodostępny. Mieszkańcy mogą z niego korzystać na tych samych zasadach nie jakich wypożyczenie są książki z bibliotek publicznych.

Ew. ciąg dalszy w załączniku nr .....

### Opis szczegółowy

Pełny opis projektu (bez wskazania wykonawców)

Projekt dotyczy utworzenia 'wypożyczalni' gier planszowych w Centrum Edukacyjno-Mediakom w Piszemnie. Głównym celem projektu jest udostępnienie na takich samych zasadach w formie wypożyczenia w bibliotekach publicznych, gier planszowych mających obecnie swój renesans i zyskujących coraz większą popularność. Projekt ma na celu wyposażenie biblioteki w CEM w wiele tytułów gier planszowych i udostępnienie tych gier do wypożyczenia mieszkańcom Piszemnie.

Ew. ciąg dalszy w załączniku nr .....

**Uzasadnienie potrzeby realizacji projektu** (Uzasadnij, dlaczego warto zrealizować Twój projekt. Opisz problemy, które rozwiązuje lub napisz, na jakie potrzeby odpowiada)

Spolecność osób zajmujących się planowaniem w Piasecznie jest duża. Projekt stanowi odpowiedź na potrzeby mieszkańców zapamiętanie iim dotęp do bezpłatnej wypożyczalni gier planszowych. Zalety gier planszowych są ich wielość edukacyjne i wychowawczej. Gry uczą, zdobywają wytrzymałość, ale także współpracę (gry kooperacyjne, zespołowe), a także zjednoczenie fanów. Gry edukacyjne zapamiętanie zdobywane wiedzy w sposób ciekawy i przyjemny dla młodzieży atrakcyjne. Znaczenie wpisów gier wymaga spotkania kilku osób pełnią więc one funkcję integrującą; zaspokajają potrzebę przynależności, potrzebują wpisów rodzinne i towarzyskie. Są wartości alternatywny dla spędzenia czasu przed telewizorem i komputerem. Są wynikiem dla całej rodziny. Kampania wpisów z realizacją projektu:

- zapamiętanie bezpłatnego dostępu do gier planszowych - nauka przed zabawą;
- integracja lokalnej społeczności - budowanie wpisów rodzinnych i towarzyskich;
- ubezpieczenie zbioru biblioteki o poręce gier planszowych;
- możliwość open'regi turniejów gier planszowych;
- możliwość zachowania w zbiorach Biblioteki w Centrum Piaseczne, w czasie wolnym w celu łatwego dostępu tzw. "białych kartek"

Ew. ciąg dalszy w załączniku nr .....

**Wstępny kosztorys.** Oszacuj koszty projektu. Ostatecznej weryfikacji dokonają urzędnicy. W wyniku tej weryfikacji kwota może ulec zmianie. Skorzystaj z przykładowego cennika na stronie: [www.piaseczno.budzet-obywatelski.org/wszystko-o-budziecie/cennik-miejski](http://www.piaseczno.budzet-obywatelski.org/wszystko-o-budziecie/cennik-miejski)

1. Siedem cudów świata x1 - 150zł	14. Tajmacy x1 70zł	28. Pojedynki 75 zł x 2
2. Azul x1 - 150zł	15. Wsiąść do pociągu: Afryka 120zł x1	
3. Carcassonne: Gwintacja 200zł x1 - 100zł	16. Timeline: Polska 50zł x1	30. Monopoly 100zł x 3
4. Carcassonne: Opactwo i Burmistrz (dodatek) 60zł	17. Timeline: Wrota galii 50zł x1	31. GIERKI MATIEMAT 120zł x 3
5. Carcassonne (podstawa) 1 - 1100zł	18. Timeline: Wyndolki 50zł x1	32. SCRABBLE 140zł
6. CV - co by było gdyby - 80zł	19. Set - 40zł x 1	PRACZYTA PROKURATOR 200zł
7. Dixit - podstawa x1 - 130zł	20. Double x1 60zł	
8. Dixit 5 - Manera (dodatek) - 70zł	21. Double Wert x1 60	
9. Dixit 3: Podwójne (dodatek) - 70zł	22. Cortex 60zł x 1	
10. Dominion x1 - 150zł	23. Cortex dla dwóch 60zł	
11. Genius x1 - 90zł	24. Starostwo x1 70zł	
12. Pięć klanów x1 - 170zł	25. Dixit 2 Przygody (dodatek) 70zł	
13. Saboterysta x1 - 40zł	26. 7 cudów świata Liolemy (dodatek) x1 11zł	
	27. 7 cudów świata Miasto 200zł	
Koszt całkowity projektu: 7025		

Ew. ciąg dalszy w załączniku nr .....

Czy projekt generuje przyszłe koszty w kolejnych latach?  nie  tak